Exercício 5

Participantes: Giovanni Milan Câmara Pinto, Rafael Cassio Castro Rocha  
1) O que é o Portugol?

Portugol, é uma linguagem de programação que utiliza um método padronizado para comunicar instruções para o computador. Tendo um conjunto de regras de semântica e sintaxe próprias usadas para definir um programa de computador, permitindo que um programador especifique quais dados o computador vai utilizar e como ele irão atuar.

2) Tipo cadeia: armazena uma variável, um texto ou uma grande quantidade de caracteres. Utilizando uma sequência ordenada de caracteres escolhidos a partir de um conjunto pré-determinado.

Tipo caracter: Armazena uma variável do tipo caracter que contém informação composta apenas de um caracter.

Tipo inteiro: Armazena qualquer número que pertença ao conjunto de números inteiros.

Tipo lógico: É uma variável que contem um tipo de dado usando em operações lógicas que possui somente dois valores, verdadeiro ou falso.

Tipo real: Utilizado para armazenar variáveis do real como uma fração decimal infinita.

Tipo vazio: Utilizado em funções que retorna normalmente, uma variável sem valor de resultado na sua chamada.

3)Variável é um objeto capaz de representar um valor ou expressão.

Para declarar uma variável em Portugol é necessário através da sintaxe declarar o tipo da variável e o nome das variáveis e opcionalmente atribuir um valor de inicialização.

4)Leia: é utilizado para obter informações do teclado do computador, ou seja, e um comando de entrada de dados. Para escrever e necessário escrever o comando e colocar as variáveis em parênteses que recebem os valores a serem digitados.

Escreva: Ele imprime alguma informação que o programa deseja mostrar para o usuário. Para isso e necessário escrever o comando em segunda de parênteses e aspas dentro.

5)Uma atribuição e quando alteramos o valor de uma variável, podendo atribuir valores constantes de dados digitados pelo usuário.